



# REGOLAMENTO

## DMR

### DYNAMIC MID RANGE



---

**DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE**

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

## INDICE

Norme e Principi DMR.....	3
1. Sicurezza.....	3
2. Divisioni, Categorie e Classificazioni DMR.....	6
3. Responsabilità.....	6
4. Svolgimento Gare e Campionato DMR.....	9
5. Codice di Condotta e Sportività.....	10
6. Procedure di aggiornamento delle regole DMR.....	10
Appendice 1.....	12

Doc version v. 1.1. – 01/01/2024  
Doc review rv. 1.2. – 06/01/2024  
Doc prop DMRDIRDOC - MIA  
Doc classif UNCLASSIFIED  
Doc restrict A approved for public release  
Doc distri A distribution unlimited

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range



## DYNAMIC MID RANGE – NORME E PRINCIPI

Le regole per il 2024 e le procedure operative standard si applicano a tutti gli eventi sanzionati dalla DMR, inclusi, a titolo esemplificativo, le gare del DMR Nazionale di due o più giorni, le gare di DMR Regionali di un giorno.

Il presente Regolamento potrà perciò ciclicamente subire modifiche e aggiornamenti, le quali potranno essere inserite anche in momenti diversi.

La Sicurezza costituisce sempre la massima priorità prima, durante e dopo tutte le competizioni DMR ed è responsabilità di tutti. Chiunque osservi un comportamento non sicuro può chiamare un “*cessate il fuoco*” in qualsiasi momento durante un evento. Tutte le competizioni DMR sono progettate per testare la capacità di un tiratore di sparare con precisione, correggere efficacemente i fattori ambientali e risolvere rapidamente i problemi.

Ogni condotta di fuoco in un evento DMR sarà di natura molto pratica e relativa agli aspetti comuni degli ingaggi di tiro di precisione a breve e media distanza. Ad ogni evento DMR ci si aspetta un alto livello di professionalità e sportività. Tutti i partecipanti, tra cui Direttori di gara, Ufficiali di tiro, tiratori e spettatori saranno trattati con il massimo rispetto in ogni momento. Imbrogli, truffe o frodi di qualsiasi tipo non saranno tollerati durante gli eventi DMR e comporteranno una squalifica immediata della gara e in alcuni casi potrebbero essere motivo di espulsione dalla Serie.

I percorsi di tiro DMR (COF= Course of Fire) sono eventi individuali progettati per testare le abilità individuali di un tiratore. Pertanto, "proibito consigliare o assistere" un tiratore mentre sta conducendo una fase di gara. L'assistenza prima e dopo una tappa non è solo autorizzata, ma incoraggiata soprattutto per i nuovi tiratori.

## 1- SICUREZZA

Le seguenti regole sono progettate per fornire un ambiente di tiro sicuro per tutti i soggetti coinvolti in una competizione DMR e non sono oggetto di discussione o dibattito. È responsabilità di tutti leggere e comprendere appieno gli standard di sicurezza DMR; l'ignoranza non è una scusa per una violazione della sicurezza.

### 1.1 Regole Generali di Sicurezza

Mantenere sempre la volata puntata in una direzione sicura, indipendentemente dallo stato dell'arma. Non puntare nessuna arma su qualcosa che non desideri colpire. Questo è considerato "puntare l'arma" e non sarà tollerato. (Mantenere il dito lontano dalla leva di scatto e fuori dal ponticello fino al momento che si è pronti a sparare).

Tutti gli eventi DMR si terranno in campi di tiro “neutri”; un campo di tiro neutro " per definizione un campo in cui si tengono le armi scariche fino a quando si presenta il turno del tiratore per sparare.

### 1.2 Sicurezza per lo svolgimento di una gara

Le seguenti regole si applicano a tutti i partecipanti a un evento DMR. Non si applicano a un tiratore che sta sparando attivamente in un COF. Durante gli spostamenti con armi nei luoghi adibiti al DMR, il partecipante deve assicurare che tutte le sue armi siano puntate in una direzione sicura in ogni momento. Tutti i partecipanti devono assicurare che tutte le loro armi siano scariche e sempre prive di caricatore.

Chamber Flag (bandierina indicatrice camera vuota) o ECI=Empty Chamber Indicator, dovrà sempre essere utilizzato in ogni momento e deve essere completamente inserita nella camera di cartuccia. Nessuna persona dovrà consumare o essere sotto l'effetto di alcool, droghe o farmaci che possano alterare le facoltà psicofisiche durante la gara. Qualsiasi persona risultata compromessa e insicura, a causa di assunzione di farmaci anche regolarmente prescritti può essere costretta a interrompere le sessioni di tiro.

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

## 1.3 Regole di sicurezza per la condotta di un COF (Percorso di Tiro)

Le seguenti regole si applicano ai tiratori che partecipano attivamente a un COF (Percorso di Tiro). L'ECI (Chamber Flag o Empty Chamber Indicator) rimarrà all'interno della camera del fucile fino a quando il RO (Range Officer- Commissario di Tiro) darà di comando "Caricare e prepararsi" (Load and make ready). A questo punto il tiratore consegnerà la bandierina al Range Officer, il quale la terrà per tutta la durata dello stage di gara e inizierà la sessione di tiro appena riceverà il comando "fuoco" (oppure con il suono emesso dal beeper) con conseguente inizio del conteggio del tempo di gara; al termine della sessione di gara, il tiratore con l'arma con otturatore aperto, riceverà dal Range Officer la bandierina, la quale dovrà essere immediatamente inserita in camera, prima di effettuare qualsiasi spostamento.

Se alla postazione di tiro non si rileva alcun movimento da parte del tiratore, il tiratore stesso non potrà muoversi o abbandonare lo stage di tiro senza l'assenso del RO, provvedendo ad espletare tutte le operazioni di sicurezza.

Tutte le transizioni e gli spostamenti durante un COF devono essere fatti con otturatore aperto per armi bolt gun. Per le armi Semiauto, gli spostamenti durante un COF dovranno essere fatti con la sicura inserita. In alcuni esercizi potrà essere messo in deroga lo spostamento con colpo in camera di cartuccia ma sempre con sicura inserita, arma rivolta verso il parapalle e senza mai rompere l'angolo di 120° (60° a sx e 60° a dx) di brandeggio deve essere sempre rispettata; in alcune situazioni potrà essere limitata dai RO. Nessun tiratore dovrà puntare la volata della sua arma a più di 60 gradi fuori dalla direzione del fuoco (verso i bersagli) in entrambe le 6 direzioni.

I tiratori devono mantenere un controllo diretto dell'arma da fuoco durante una sessione di gara (che sia carica o scarica) a meno che lo stage preveda indicazioni diverse e specificate dal RO di riferimento. Il controllo diretto è da intendersi come il mantenimento di almeno un punto di contatto corporeo con il fucile o con un attacco tipo "cinghia" al corpo del tiratore.

Gli spari accidentali o per negligenza (Accidental Discharge/Negligent Discharge) sono presi molto sul serio in ogni evento DMR. Per AD/ND si intende qualsiasi proiettile sparato involontariamente da un'arma da fuoco. Un concorrente che provoca uno sparo accidentale deve essere fermato da un Ufficiale di Gara (RO) il più presto possibile. A seguire vi sono alcune definizioni di "sparo accidentale": (Un tiro, che viaggia oltre un parapalle designato o in qualsiasi altra direzione al di fuori delle zone di tiro prestabilite e specificato nel briefing scritto del campo di tiro o nelle regole della gara come determinato dal direttore di gara (MD). Si tenga presente che un concorrente, il quale spara legittimamente un tiro al bersaglio sbagliato o con dati errati, ma che rimane entro il perimetro stabilito, non sarà squalificato.

Un colpo sparato durante il caricamento, la ricarica o lo scarico di un'arma da fuoco.

Uno sparo che si verifica durante un'azione correttiva in caso di malfunzionamento.

Uno sparo che si verifica durante il movimento / transizione, tranne quando si spara effettivamente ai bersagli di gara.

Uno sparo effettuato senza che il tiratore abbia collimato il bersaglio con l'ottica.

Uno sparo che si verifica prima che il tiratore intendesse sparare, indipendentemente dal fatto che il tiro rimanga nel raggio del poligono o delle barriere o nel bersaglio stesso.

Uno sparo che si verifica durante un periodo di cessazione del fuoco.

Se si riesce a stabilire che la causa dello sparo accidentale "dovuta a una parte rotta o difettosa dell'arma da fuoco, il concorrente non ha commesso alcuna violazione della sicurezza secondo questa Sezione e una squalifica può non essere invocata (a discrezione degli MD), ma i punteggi del concorrente per quella sessione saranno zero. L'arma da fuoco deve essere immediatamente presentata per l'ispezione al direttore di gara (MD) o al suo delegato, che ispezionerà l'arma da fuoco ed eseguirà tutti i test necessari per stabilire che una parte rotta o difettosa abbia causato lo sparo involontario. Un concorrente non può in seguito fare appello a una squalifica per uno sparo accidentale a causa di una parte rotta o difettosa se non presenta l'arma per l'ispezione prima di abbandonare il percorso di fuoco.

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -



## 1.4 Sanzioni per infrazioni di sicurezza

Le sanzioni elencate di seguito devono essere seguite e rispettate il più possibile. Tuttavia, quando la situazione lo giustifica, il MD può emettere una punizione più severa di quanto richiesto nel regolamento. La segnalazione della prima infrazione comporterà un avvertimento. La seconda infrazione comporterà la squalifica/espulsione del tiratore colpevole dalla competizione (Match DQ -Squalifica di gara).

Chiunque sia stato trovato a violare la regola "Cold Range" (Poligono Sicuro/Neutro, quindi armi sempre scariche e sicure) si tradurrà in una squalifica (DQ Match) immediata.

Il mancato uso di ECI (Chamber Flag - Bandierina) è causa di ammonizione. La seconda infrazione di questo tipo, il tiratore verrà squalificato dalla competizione.

La prima violazione della regola dei 120 gradi comporterà una squalifica dalla sessione/ stage (stage DQ – squalifica di percorso). Alla seconda violazione il tiratore verrà squalificato dalla competizione (Match DQ – squalifica di gara).

Qualsiasi tiratore che non riesce a mantenere il controllo diretto di un'arma da fuoco durante uno stage (carica o scarica) a meno che lo stage preveda indicazioni diverse e specificate dal RO di riferimento, incorrerà in una squalifica dalla gara (match DQ) se l'arma infrange la regola dei 120 gradi. Se la violazione del controllo diretto non provoca una violazione della regola dei 120 gradi, la prima infrazione si tradurrà in una squalifica della sessione/stage (stage DQ), mentre la seconda infrazione corrisponderà a una squalifica 8 dalla competizione (match DQ). -Tutti gli AD / ND (Accidental Discharge/Negligent Discharge – spari accidentali o negligenti) si tradurranno in una immediata squalifica dalla competizione (match DQ).

Qualsiasi movimento o transizione durante un percorso di tiro (COF) con un colpo in camera o con otturatore chiuso, causerà lo stop del tiratore, il quale sarà obbligato ad aprire e liberare la camera di scoppio e costretto a tornare all'ultima posizione di tiro, senza fermare il cronometro: questo per una prima infrazione. Una volta che il tiratore " tornato all'ultimo punto di fuoco, continuerà con il resto del COF. Una seconda infrazione comporterà una squalifica di sessione/stage (stage DQ). La terza infrazione comporterà la squalifica del tiratore colpevole dalla competizione. I fucili semiautomatici rappresentano l'unica eccezione concessa a questa prassi, ai quali però " reso obbligatorio inserire la sicura durante tali transizioni.

## 1.5 Gare Sanzionate DMR

Tutti coloro che desiderano organizzare una gara di DYNAMIC MID RANGE devono affiliarsi a DMR, organizzazione ufficiale Precision riconosciuta a livello nazionale. Gli organizzatori che desiderano poter svolgere gare ufficiali e sanzionate DMR devono sposare e adottare il regolamento e l'organizzazione delle gare (costruzione Stage e COF) DMR, altrimenti le competizioni non saranno riconosciute e per tale motivo non potranno essere pubblicizzate né annunciate come "gare DMR". Gli Ufficiali di Gara possono, per qualsiasi motivo, modificare la struttura fisica o la procedura per un Corso di Tiro, a condizione che tali modifiche siano approvate in anticipo dal Direttore di gara. Qualsiasi modifica o aggiunta fisica di questo tipo a un Corso di fuoco pubblicato deve essere completata prima dell'inizio della fase. Tutti i concorrenti devono essere informati di tali modifiche il prima possibile. Come minimo, devono essere informati dal RO responsabile del percorso di tiro durante il briefing della squadra. Se il Match Director approva tale azione dopo l'inizio della gara, deve: consentire che il COF possa continuare con la modifica che interessa solo quei concorrenti che non hanno già completato la tappa. Se le azioni di un concorrente hanno causato il cambiamento, a quel concorrente deve essere richiesto di riprendere la nuova Course Of Fire, oppure se possibile, richiedere a tutti i concorrenti di completare la Course Of Fire rivista e tutti i tentativi precedenti rimossi dai risultati della gara; In caso di guasto di un singolo bersaglio, se è possibile, rimuovere

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

accuratamente quel singolo bersaglio dai punteggi registrati dei concorrenti precedenti: a questo punto lo stage può continuare senza quel bersaglio e i punteggi precedenti devono essere adeguati di conseguenza. Se il bersaglio viene rimosso, il tempo dello stage deve essere regolato in base al rapporto tra obiettivi / ingaggi di quel singolo stage. -Un concorrente che si rifiuta di ripetere il tiro di una Course Of Fire, quando così ordinato da un Range Officer, riceverà un punteggio zero per quel percorso, indipendentemente da qualsiasi tentativo precedente. Se il Match Director determina che il cambiamento fisico o procedurale si traduce in una perdita di equità competitiva ed è impossibile per tutti i concorrenti tentare il percorso modificato, o se il percorso è stato reso inadatto o non utilizzabile per qualsiasi motivo, quel percorso e tutti i punteggi associati dei concorrenti devono essere rimossi dalla gara. Se il Match Director ritiene che le condizioni climatiche o di altro tipo abbiano o possano influenzare seriamente la sicurezza e / o lo svolgimento di una gara, può ordinare che tutte le attività di tiro siano sospese, fino a quando non viene emessa una direttiva di "ripresa del tiro".

## 2. DIVISIONI, CATEGORIE E CONDIZIONI DI PARTENZA DMR

La DMR ha tre divisioni per armi semi-automatiche (Semiauto). Tutti i tiratori devono dichiarare la divisione in cui competeranno quando si iscriveranno al campionato di DMR. I tiratori sono autorizzati a sparare in più divisioni nella stessa stagione. Tuttavia, devono registrarsi per tutte le divisioni in cui scelgono di competere. È indispensabile che i tiratori si assicurino che siano registrati nella divisione corretta per tutte le gare se intendono competere in più divisioni. -DMR fa presente che per le gare di campionato nazionale sarà possibile competere in una sola divisione all'interno della stessa gara. E' responsabilità del tiratore quella di assicurarsi che si venga segnati nella divisione corretta. In caso contrario, esso otterrà squalifica dalla gara (match DQ- squalifica di gara).

Categoria 1 Rientrano in questa categoria tutte le piattaforme AR con ottica con ingrandimenti superiori a 10 ingrandimenti. In questa categoria possono essere montati come ausilio red dot.

Categoria 2 Rientrano in questa categoria tutte le piattaforme AR con ottica con ingrandimenti inferiori a 10 ingrandimenti. In questa categoria possono essere montati come ausilio red dot.

Categoria 3 Rientrano in questa categoria tutte le piattaforme AR con ottica con ingrandimenti inferiori a 3 ingrandimenti compresi, red dot o mire metalliche.

Un bipede può essere attaccato all'arma usando l'aggancio per la cinghia o una rail.

Sacchetti, treppiedi, monopiedi o altro qualora non espressamente vietati nel C.O.F., non possono essere ancorati in maniera fissa all'arma. Sono di fatto proibite tutte le ottiche elettroniche con sistema di puntamento e/o compensazione automatico digitale.

Durante lo svolgimento di un COF possono essere utilizzate cinque condizioni di partenza che saranno indicate nel matchbook e sarà compito del RO che venga fatta rispettare.

CONDIZ 1 ATTIVA – Caricatore inserito, otturatore chiuso, colpo in camera di cartuccia, sicura inserita.

CONDIZ 1 PASSIVA – Caricatore inserito, otturatore chiuso, camera di cartuccia vuota, sicura inserita.

CONDIZ 2 – Caricatore inserito, otturatore aperto, sicura inserita.

CONDIZ 3 – Caricatore disinserito, otturatore aperto, sicura inserita.

CONDIZ 4 – Caricatore disinserito, sicura inserita, empty chamber flag inserita con otturatore chiuso che preme su di essa.

## 3 RESPONSABILITA'

### 3.1 Responsabilità del Direttore di Gara (Match Director)

-Il MD " il responsabile generale dell'evento DMR e deve avere una piena comprensione delle Regole DMR ufficiali.

-I MD devono fornire un Libro di Gara (Match Book), cartaceo o digitale che descriva accuratamente ogni COF (Percorsi di Gara).

-I MD devono fornire un Match Book (Libro di Gara) che descriva accuratamente ogni COF. -Ciò include la dichiarazione chiara di eventuali regole procedurali o di sicurezza aggiuntive per uno stage che esulano dalle più ampie regole dmr. Gli MD sono incoraggiati ad indicare chiaramente le sanzioni associate alla

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range



violazione delle regole procedurali o di sicurezza aggiuntive per uno stage per garantire che le sanzioni siano chiaramente comprese e applicate in modo uniforme qualora si verifichi un'infrazione durante una gara.

-I MD devono utilizzare il sistema di punteggio approvato e univoco di un "Impact" per un punto. -I MD assicureranno che i bersagli siano in buone condizioni. - I tiratori devono avere l'opportunità di vedere il punteggio ricevuto in tutte le sessioni/ stages prima di abbandonare la sessione/ stage. -I MD e i RO devono essere affiliati a DMR e conoscere perfettamente il presente regolamento (previo esame sostenuto di fronte ad una commissione del direttivo DMR

-Il MD fornirà un periodo di arbitrato di 15 minuti al termine della sessione stage, una volta che i punteggi saranno stati forniti/pubblicati per risolvere eventuali controversie sul punteggio. Se un problema si presenta dopo i suddetti 15 minuti post gara, il reclamo non sarà più preso in considerazione.

-Il MD " la massima autorità in materia di regole e sicurezza di gara e della loro applicazione. Qualsiasi violazione, sanzione e esecuzione deve essere trattata in modo accurato e rapido. I MD possono utilizzare le dichiarazioni di RO, tiratori e spettatori. Una volta terminato il periodo dell'arbitrato di sessione/gara, le decisioni prese dal MD sono 13 definitive.

-I MD sono completamente responsabili della condotta, dell'assunzione e della gestione dei RO. I MD hanno 3 opzioni per "selezionare" i Range Officer per le gare di DMR (descritto in seguito).

-Tutti i MD devono inviare i punteggi corretti e completati a dmr (la quale provvederà alle classifiche generali e alla loro pubblicazione) entro e non oltre le 24-48 ore dalla conclusione della gara.

-I MD sono autorizzati a competere nelle gare in cui svolgono tale mansione, con l'approvazione del Direttore Nazionale e devono aderire alla sezione 6.1 (Frodi e Sanzioni) del presente regolamento nel modo più etico possibile e col consenso dei tiratori.

## **3.2 Selezione RO**

-Il MD nomina i RO che saranno responsabili del conteggio dei punti a seguito degli impatti, così come saranno i responsabili della sicurezza e del cronometrando del tempo di percorso; potranno essere nominati anche tra spettatori o concorrenti possibilmente di diversa divisione, solo in caso di necessità; in generale dovranno essere formati parimenti ai MD, a seguito di esami specifici espressamente tenuti da DMR.

-I MD in generale (a maggior ragione quelli di rango nazionale) devono richiedere l'uso di un timer di tiro da parte del RO in ogni stage di gara per garantire che i colpi conteggiati per i punti siano entro il tempo limite come stabilito dal regolamento. -I MD del Campionato Nazionale devono richiedere l'uso di un shot timer a partire dalla

## **3.3 Responsabilità del Range Officer Conduttore di Gara**

-I RO conduttori sono responsabili per tutti gli aspetti di COF che essi conducono. Per questo motivo è necessario che comprendano a fondo come deve essere eseguita una sessione di gara. Qualsiasi domanda riguardante le regole dello stage/sessione deve essere affrontata con il MD prima dell'inizio della gara.

-I RO conduttori devono avere una piena comprensione delle regole DMR ufficiali.

-Il RO conduttore deve garantire che le regole siano le stesse per ogni tiratore.

-Il RO conduttore provvederà a dare spiegazioni sullo stage prima dell'inizio della gara e tutte le domande dovranno essere fatte prima dell'inizio della gara stessa di ogni gruppo di tiratori. Il RO conduttore indicherà ciascun bersaglio ai tiratori, tranne che nelle sessioni/ stage alla "cieca", in cui a nessun tiratore verrà comunicata la posizione di alcun bersaglio.

---

## **DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE**

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

-Il RO conduttore fornirà al gruppo i dettagli con un tempo massimo di un minuto per controllare e attraversare lo stage di sessione a meno che lo stage non sia alla "cieca". Spetta al RO / MD stabilire se l'ispezione di una posizione di tiro " consentita durante il passaggio di controllo.

Comandi di Gara (NB: sono da preferirsi i comandi in lingua inglese) Il RO utilizzerà la seguente terminologia per far iniziare le sessioni al tiratore:

RO - "Tiratore ti è chiaro il percorso di tiro? RO - "Shooter do you understand the course of fire?" Se il tiratore risponde negativamente, il RO darà le spiegazioni necessarie.

Se il tiratore non risponde negativamente:

RO - "Caricare e tenersi pronto" RO – "Load and make ready".

RO – "Tiratore, pronto?" RO – "Shooter are ready?" Il tiratore deve segnalare verbalmente "SI"

RO - "Standby" Entro i successivi 1-3 secondi il RO avvierà il tiratore con un segnale acustico di timer o con un "Fuoco" -"Engage" verbale. (Se in un qualsiasi momento durante il Percorso di Tiro (COF) il RO / Addetto alla Sicurezza nota un comportamento non sicuro, lui o lei deve chiamare un "cessate il fuoco"). - Il RO conduttore/MD ha la discrezione nel gestire procedimenti procedurali per le infrazioni, ma essi devono essere gli stessi per ogni tiratore.

-Solo il RO conduttore o lo Spotter RO designato potranno "chiamare" gli impatti durante un COF ed è obbligato ad usare solamente la parola "Impact". "Impact" " l'unica parola che deve essere usata per far sapere al tiratore che il bersaglio che stava ingaggiando è stato colpito da un proiettile e sarà segnato come colpito. La parola "hit" può essere confusa con "miss" e spesso crea confusione, quindi non deve essere utilizzata dallo Spotting RO.

-I RO non sono autorizzati ad indicare in alcun modo a un tiratore il punto di impatto dei suoi colpi durante il COF. Il MD può stabilire delle eccezioni per ragioni di sicurezza – bersagli errati, ecc. Solo i RO possono apportare le correzioni approvate per motivi di sicurezza. Ogni tiratore che riceve o fornisce assistenza diretta o indiretta (ad esempio mediante l'uso di cuffie e/o apparecchiature elettroniche, bluetooth, ecc..) durante un percorso di tiro, riceverà una squalifica di stage/sessione (stage DQ), anche se le informazioni provengono da un "non tiratore" o persona non implicata nella competizione. L'assistenza ai tiratori dopo aver terminato le proprie sessioni è incoraggiata e consentita.

-Per tutti i percorsi di tiro a tempo, il RO farà ogni sforzo per garantire che il timer del tiro registri il tiro finale del tiratore.

-I RO devono mostrare e dare a ciascun tiratore il punteggio per la sessione prima che il team dei giudici abbandoni la piazzola a sessione terminata. Quando si utilizza Practiscore (o qualsiasi altro sistema di punteggio elettronico approvato), i tiratori possono essere istruiti verbalmente e / o premere il pulsante "approva" dopo che ogni tiratore ha completato una sessione. Ma questo non soddisfa la responsabilità del RO di rivedere i punteggi dopo che la batteria è stata completata. Dopo che il tiratore ha lasciato la piazzola non ci potrà essere più arbitrato. -Qualsiasi problema che emerge deve essere immediatamente sottoposta all'attenzione del MD.

## 3.4 Responsabilità del tiratore

**Membership** -I tiratori che intendono competere nelle gare riconosciute ufficiali di Campionato Nazionale e promosse da DMR devono appartenere ed essere membri tesserati di DMR.

**Responsabilità** -Il tiratore è assolutamente responsabile nell'assicurare di aver completamente compreso le regole del DMR, quelle di gara e di COF prima di iniziare la sessione di tiro.

-I tiratori che intendono praticare la disciplina del DMR devono, prima di poter accedere a campi per allenamenti e gare, effettuare un primo allenamento obbligatorio con dei Range Officers e/o formatori qualificati, di modo che questi ultimi possano accertarsi che i tiratori abbiano compreso appieno lo spirito di questa disciplina, le sue regole e la sicurezza durante un COF; i RO e/o formatori daranno il loro parere sull'idoneità dei suddetti tiratori e verrà rilasciato loro, in caso di giudizio positivo, un Certificato di Idoneità al DMR, in formato digitale stampabile. Da questo momento in poi i tiratori saranno idonei, sotto la propria responsabilità per la propria condotta, a praticare il DMR.

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range



-I tiratori sono completamente responsabili per le attrezzature con cui sparano, incluse le loro armi da fuoco e munizioni. Un'arma da fuoco ritenuta non sicura può essere motivo di rimozione dalla gara. -I tiratori sono responsabili esclusivamente per il loro punteggio. Questo vale anche per una richiesta di ripetizione del tiro al RO, nel momento in cui il tiratore ritiene che gli debba essere garantito e che gli debba esser registrato il punteggio corretto per quello stage. Se il tiratore accetta il proprio punteggio o rimane nello stage affinché il RO riveda il brief dei punteggi, non sarà autorizzato a presentare una petizione al MD per una modifica del punteggio durante il periodo dell'arbitrato post-partita.

-I tiratori possono indossare esclusivamente un abbigliamento consono alla disciplina di tiro DMR la quale riconosce e sostiene unicamente il carattere "sportivo" della disciplina DMR; per tale motivo l'abbigliamento dei tiratori affiliati dovrà essere esclusivamente di tipo sportivo come previsto dalle disposizioni del CONI, per non incorrere in problematiche e sanzioni. Pertanto nelle competizioni e negli allenamenti, gli indumenti in qualsiasi modo non riconducibili a tale contesto non sono consentiti in nessun caso (tutti gli indumenti riconducibili al mondo militare, paramilitare e delle forze dell'ordine non saranno accettati). Il non rispetto di tale regola comporterà la presa di provvedimenti diversi da parte dei MD e della direzione nazionale, fino alla squalifica di gara.

**Protezioni** -Tutte le persone coinvolte in un evento DMR sono avvisate che devono indossare adeguate protezioni per gli occhi e per le orecchie; si raccomanda fortemente che tali protezioni siano indossate in ogni momento durante la presenza sul campo di tiro. -Chiunque non rispetti tale regola lo farà a proprio rischio e pericolo di incorrere in lesioni all'udito e alla vista.

**Munizionamento** -I Tiratori nelle competizioni DMR sono personalmente e unicamente responsabili della sicurezza di ogni tipo di munizione portata e usata in gara. -Né DMR né alcun suo ufficiale di gara, si assumerà alcuna responsabilità a questo riguardo, neanche in relazione a qualsiasi perdita, danno, incidente, lesione o morte subiti da qualsiasi persona o entità a seguito dell'uso, legale o illegale, di tale munizionamento.

## 4 SVOLGIMENTO GARE E CAMPIONATO NAZIONALE ITALIANO DYNAMIC MID RANGE

### 4.1 Punteggio delle gare in tutti Match DMR

-I punteggi delle gare DMR seguiranno lo standard di un impatto su un bersaglio, il quale varrà un punto. - I Bersagli dovranno avere le dimensioni variabili tra circa 1 MIL per le categorie 1 e 2 e 1,5 MIL per la categoria 3 alle varie distanze; variazioni in eccesso o in difetto potranno essere fatte in base alla difficoltà dello stage e della posizione di tiro e a discrezione del Match Director.

**4.2 Ripetizioni dei Tiri** -Le ripetizioni dei tiri devono essere ammessi solo nel caso in cui si verifichi un'interruzione della sessione di tiro che sia al di fuori del controllo del tiratore. Questi casi possono includere rotture di bersagli, chiamate di cessate il fuoco per qualsiasi motivo non causato dal tiratore, rottura di un sostegno o supporto di tiro, o qualsiasi altro motivo ritenuto ragionevole dal RO. Non saranno consentite ripetizioni di tiro per malfunzionamenti dell'attrezzatura di tiro, non saranno ammessi per i tiratori che dichiarano di non aver capito le regole della sessione. -Il RO può dare al tiratore l'opzione di tirare nuovamente un colpo senza che gli sia stato chiesto, se il RO osserva un incidente che ha ostacolato il tiratore. -Il tiratore può richiedere una ripetizione del tiro se egli pensa che ciò vada a sua garanzia. Il tiratore avrà un periodo di due minuti per spiegare il suo risentimento a un RO. Il RO ha la possibilità di prendere la decisione da solo, ma il tiratore può appellarsi al direttore di gara (MD) se riceve una decisione sfavorevole. Se il tiratore perde l'appello, non avrà la possibilità di un secondo appello durante il resto della gara. -Esistono due tipi di ripetizioni del tiro nelle competizioni PR. -Un "Full Reshoot" significa che il tiratore eseguirà l'intero Percorso/sessione di Tiro (COF) dall'inizio alla fine. -Una Ripetizione del Tiro parziale che significa che il tiratore sarà posizionato esattamente nel punto in cui si è verificata l'interruzione ed avrà

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R053876853000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

l'identico ammontare di tempo 19 rimanente posto sul cronometro come al momento dello stop. Se non è possibile determinare la posizione o il tempo rimanente, il tiratore deve effettuare una nuova sessione. - Una volta che un tiratore ripete una sessione, DEVE accettare il punteggio della ripetizione.

**4.3 Pareggi/Tie Breakers** -Ogni competizione principale di due giorni di PR potrà avere almeno uno Stage di abilità che si svolgerà allo stesso modo di tutte le altre gare. I migliori punteggi / tempi dello stage determineranno quale dei tiratori in parità riceverà la posizione più alta. Se i tiratori in gara ricevono lo stesso punteggio combinato, verrà utilizzato il tempo combinato più vicino al centesimo di secondo per determinare quale tiratore riceve il punteggio più alto. Se due tiratori nella top 10 sono ancora in parità, lo stage/sessione verrà ripreso fino a quando il pareggio non verrà interrotto. I tiratori tirati fuori dai primi 10 saranno classificati a pari punti e tutti i tiratori in parità per quella posizione riceveranno lo stesso piazzamento di gara. -Gli stage di abilità richiesti per le gare DMR possono in generale, essere sostituiti da altre modalità indicate dal MD (come ad es. il computo del tempo totale dei vari stages di gara) anche se sono consigliati nelle Finali del Campionato Nazionale.

**4.4 Criteri di Gara DMR** -Le gare sanzionate DMR possono essere svolte in 1 o 2 giorni a seconda del numero dei partecipanti e all'importanza della competizione. Il numero di Stages e di munizioni verranno comunicati tramite i canali ufficiali almeno 10 giorni prima della data della gara e in generale con largo anticipo. In linea generale le Gare Nazionali sanzionate di 1 giorno avranno un minimo di 8 stages di gara; le gare di 2 giorni avranno un minimo di 12 stages di gara.

## **Punteggio Stagionale DMR per Gare Nazionali**

(Tutte le altre gare di livello regionale e locale devono adeguarsi) Punteggio Stagionale DMR -I punti DMR per la classifica stagionale vengono raggiunti sparando nelle gare dei gironi nazionali di DMR. -Il sistema di punti DMR si basa su un sistema di prestazioni in cui il tiratore al primo posto in ogni divisione (categoria 1, categoria 2, categoria 3) riceve 100 punti e tutti i punteggi degli altri tiratori di ciascuna divisione sono determinati dividendo il loro punteggio per il punteggio del vincitore e moltiplicando quel numero per 100. I punti dmr vengono calcolati utilizzando la seguente formula: Punteggio dei tiratori : punteggio dei vincitori x 100, arrotondato al terzo decimale.

Esempio: Un tiratore riceve 89 punti gara. Il vincitore ha ricevuto 105 punti gara. Perciò:  $(89 : 105) \times 100 = 84.7619$  arrotondato a 84.762 punti PR. -Il punteggio di gara (da convertire poi in punteggio dmr) è costituito dalla sommatoria di tutti gli "impact" dei vari stages di gara; sarà tenuta sempre in considerazione la somma totale rimanente dei tempi di stage, per dirimere i pari merito, in caso di metodi alternativi allo stage di abilità. -Per cause di forza maggiore (per es. condizioni meteo non più ottimali, ecc) il MD può decidere di annullare uno o più stages di gara dal computo dei punteggi di gara (la gara è considerata valida con oltre il 50% di stages validi), anche se parte dei tiratori ha già completato gli stages da eliminare. I punteggi di tali tiratori saranno anch'essi annullati. -Se un bersaglio dovesse cedere per rotture (e impossibile da riparare o sostituire) il MD ha facoltà di far continuare la gara senza il suddetto, sfruttando i bersagli rimanenti.

## **Campionato Nazionale Italiano DMR**

-Il Campionato Italiano di DYNAMIC MID RANGE si disputa su 3 gare ripartite sul territorio nazionale. - Qualora il tiratore parteciperà a tutte e tre le gare verranno prese in considerazione i due punteggi migliori. - Il criterio per decretare il vincitore del campionato nazionale è basato sulla ripartizione del 40% del punteggio delle due migliori di campionato in aggiunta al 60% del punteggio della finale -L'iscrizione alla gara dovrà essere fatta tramite bonifico bancario a DMR nella quota di €70 entro e non oltre 10 giorni prima della competizione. Il pagamento non potrà essere effettuato in contanti prima della competizione. - L'iscrizione viene fatta tramite la piattaforma practiscore che permetterà anche il conteggio dei punti. - Il tiratore che non effettuerà il pagamento sarà automaticamente escluso dalla competizione. - Le ricevute di tali pagamenti dovranno essere inviate DMR entro massimo 10 giorni dall'inizio della competizione, pena la non ammissione alla gara.

---

## **DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE**

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R053876853000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -



## 5 CODICE DI CONDOTTA E SPORTIVITA'

-La condotta antisportiva da parte di qualsiasi partecipante a un evento DMR non sarà tollerata. -La condotta antisportiva include ma non è limitato a: litigare con altri concorrenti o ufficiali di gara, lanciare attrezzature o qualsiasi altro comportamento simile, iracondo o maleducato nei confronti di altri tiratori mentre stanno sparando, uso di un linguaggio volgare / offensivo, lamentele abituali e qualsiasi altra azione che potrebbe essere al di fuori della norma di quello che è considerato un comportamento professionale. - Le sanzioni per i comportamenti antisportivi sono lasciati alla discrezione del MD. Le linee guida generali per i MD sono di somministrare ai trasgressori un ammonimento verbale alla prima volta, mentre la loro seconda infrazione comporterà una squalifica di gara (match DQ) e gli verrà chiesto di lasciare il campo. Tuttavia, se il MD ritiene che l'infrazione sia di natura grave, è possibile che l'autore dell'infrazione venga squalificato immediatamente. -I trasgressori abituali riceveranno una sospensione per l'intera stagione da tutti gli eventi DMR.

**5.1 Definizioni di Frode e Sanzioni/Penalità** -La frode è definita come un deliberato tentativo di ottenere un vantaggio scorretto e senza scrupoli contro altri concorrenti. -Esempi di frode e condotte ingannevoli includono, ma non sono limitati a: sparare in gara in uno stage in cui il tiratore ha contribuito/assistito a progettare, allenarsi o provare a sparare in bianco, cambiare/manomettere qualsiasi cosa sull'equipaggiamento di un altro concorrente, alterare o falsificare i punteggi sugli statini o i dati nei dispositivi elettronici di punteggio o alterare deliberatamente i bersagli o oggetti di scena prima che il bersaglio venga colpito o ingaggiato per ottenere un vantaggio. -I tiratori non sono autorizzati a cambiare il fucile durante una gara per ottenere un vantaggio. Qualsiasi cambio di fucile in una gara dev'essere approvato dal MD e solo relativamente ad un problema di equipaggiamento (cedimenti/rotture). Il fucile sostitutivo deve avere una capacità balistica similare e determinata dal MD e deve essere lo stesso tipo di arma: per esempio se un tiratore inizia con un'arma con canna da 16", l'arma sostitutiva dovrà avere la stessa lunghezza di canna, e così via. Non potranno quindi essere usati fucili con caratteristiche diverse all'interno della stessa gara. -Qualsiasi persona scoperta a tenere un comportamento ingannevole e disonesto riceverà un'immediata squalifica di gara (match DQ). Una seconda violazione di questa tipologia o una prima infrazione grave comporterà l'espulsione dalla DMR per la stagione rimanente e non gli sarà permesso di partecipare a nessun evento DMR.

**5.2 Social Media** -I social media svolgono un ruolo fondamentale nel successo e nella crescita delle serie nazionali e regionali di DMR, nonché nell'attrarre e mantenere sponsor nazionali e regionali. -DMR si riserva di tenere sotto controllo i siti dei social media e di eliminare i contenuti inappropriati a nostro insindacabile giudizio. Sarà applicata una politica di tolleranza zero per quanto riguarda i contenuti disonorevoli come insulti razziali, etnici, sessuali, religiosi e di disabilità fisiche. Le violazioni verranno gestite caso per caso dal Presidente e dal direttivo di DMR e possono comportare una sospensione da DMR. -DMR mira a creare un'organizzazione inclusiva che ha il compito di aiutare i nuovi tiratori a raggiungere il loro massimo potenziale. Per raggiungere questo obiettivo, la DMR aspira a coinvolgere i membri della comunità del tiro in un dialogo positivo, onesto, trasparente e informato sulla DMR attraverso i social media.

**5.3 Linee guida** Tutti i membri DMR devono attenersi alle seguenti linee guida quando utilizzano i social media: Essere positivi e rispettosi e seguire sempre la strada principale. Quando non si è d'accordo con le opinioni altrui, restare corretti ed educati e non ledere la dignità dell'associazione, dei membri e andare contro i principi di sportività e euguaglianza. 24

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range

**6 Procedure di aggiornamento delle regole DMR** Le regole saranno aggiornate ogni anno (eventualmente anche durante l'anno) per mantenere le procedure pertinenti per promuovere la crescita competitiva di questo sport. Le variazioni a metà anno saranno prese in considerazione solo in casi estremi.

**6.1 Procedura di invio e richiesta delle regole DMR** -I tiratori possono collaborare con i Match Director e RO ai quali eventualmente potranno esplicitare problematiche ed idee volte al miglioramento della disciplina DMR, oltre ad inviare raccomandazioni e/o richieste al Presidente e Consiglio Direttivo di DMR Nazionale.

**APPENDICE1:** Briefing di sicurezza I seguenti punti sulla sicurezza devono essere inclusi in ogni briefing di gara DMR e nel "libretto di gara" (Match book). Regole generali di sicurezza • Tenere sempre la volata puntata in una direzione sicura, indipendentemente dallo stato dell'arma. Non puntare nessuna arma su qualcosa che non desideri colpire. Questo è considerata una "infrazione" e non sarà tollerata. • Tenere il dito lontano dalla leva di scatto fuori dal ponticello fino a quando non si è pronti a sparare. • Tutti gli eventi DMR verranno eseguiti su campi sicuri (cold ranges). Per "cold range/campo sicuro" si intende il mantenere le armi da fuoco scariche fino a quando non è il turno del concorrente di sparare, quindi con la "Bandierina di Sicurezza" (Chamber Flag) SEMPRE inserita, nessuna deroga o giustificazione sarà accettata, pena la squalifica dalla competizione. Sicurezza: svolgimento di una gara. • Le seguenti regole si applicano a tutti i partecipanti a un evento DMR, mentre non si spara attivamente in un percorso di tiro (COF). • Durante l'esecuzione di qualsiasi movimento con un'arma da fuoco in un evento DMR, il partecipante dovrà assicurare che tutte le sue armi siano sempre puntate in una direzione sicura, in ogni momento. • Tutti i partecipanti devono assicurare che tutte le loro armi siano prive di caricatore (deve essere rimosso) in ogni momento. • Dovranno sempre (in ogni momento, a sola esclusione dei momenti di fuoco) essere utilizzate bandierine indicatrici di camera vuota (Chamber Flag). • Disposizione dei fucili: i direttori di gara (MD) sono incoraggiati a designare delle postazioni vicino a ogni stage di gara in cui i tiratori possono lasciare i fucili in sicurezza in attesa della competizione. La posizione deve essere contrassegnata con due bandiere o 26 indicatori di appropriati distanti da 4,5 m a 9 m, orientati in una direzione o in modo in cui i fucili siano tutti puntati in modo sicuro nella stessa direzione. Quando saranno disponibili, i tiratori dovranno disporre i fucili in questa area designata. • Nessuna persona potrà consumare o essere sotto l'influenza di alcool o droghe durante la gara. Qualsiasi persona risultata compromessa e insicura a causa di farmaci legittimamente prescritti seppur soggetti a prescrizione può essere allontanata e obbligata ad interrompere i percorsi di tiro, quindi a lasciare il campo. Sicurezza: condotta di un COF (Percorso di Tiro) • Le seguenti regole si applicano ai tiratori che partecipano attivamente a un percorso di 21 tiro (COF). La bandierina (ECI) rimarrà nel fucile fino a quando il RO non darà il comando di "caricare e prepararsi" (load & make ready). • Se alla postazione di tiro non si rileva alcun movimento da parte del tiratore, il tiratore stesso non potrà muoversi o abbandonare lo stage di tiro senza l'assenso del RO, provvedendo ad espletare tutte le operazioni di sicurezza, prima di poter eventualmente riprendere la sessione di tiro, previo il benessere del RO responsabile della sicurezza. • Tutte le transizioni e i movimenti durante un percorso di tiro devono essere effettuati con sicura inserita in caso di semiauto e otturatori aperti in caso di bolt gun e camera vuota (Chamber Flag inserita, SEMPRE), nessuna eccezione verrà tollerata. • La regola dei 120 gradi deve essere rispettata in ogni momento. Nessun tiratore punterà la volata oltre i 60 gradi dalla direzione del fuoco. • I tiratori devono mantenere il controllo attivo dell'arma da fuoco in ogni momento. • Gli spari dovuti a negligenza (Negligent Discharge) sono presi molto sul serio in ogni evento PRS. Un ND " definito come un qualsiasi proiettile sparato involontariamente da un'arma da fuoco durante una transizione, un movimento e/o una manipolazione delle armi; o ancora un colpo sparato intenzionalmente durante un cessate il fuoco. Sanzioni per infrazioni di sicurezza 27 • La segnalazione della prima infrazione comporterà un avvertimento. La seconda infrazione si tradurrà in una squalifica di Stage (DQ). La terza infrazione comporterà l'allontanamento del tiratore dalla competizione. • Chiunque abbia violato la regola del "Cold Range" (arma scarica. comunque e sempre) comporterà una squalifica di gara immediato (match DQ). • Il mancato utilizzo della bandierina o di un ECI, comporta un avvertimento. La seconda infrazione si tradurrà in una squalifica di Stage (DQ). La terza infrazione comporterà l'allontanamento del tiratore dalla competizione. • Qualsiasi tiratore ritenuto visivamente alterato riceverà una squalifica dal match immediata e non gli sarà permesso di restare nelle zone di tiro. • Il movimento o la transizione durante un percorso di tiro o COF con una munizione nella camera o l'otturatore chiuso farà sì che il tiratore venga fatto tornare all'ultima postazione di tiro mentre si continua a contare il tempo, oltre ad una ammonizione come penalità per una prima infrazione. Una volta che il tiratore è tornato all'ultimo punto di fuoco, continuerà con il resto del percorso (COF). Una seconda infrazione comporterà una squalifica di stage (stage DQ). La terza infrazione comporterà la squalifica del tiratore dalla competizione. • La prima infrazione alla violazione della regola dei 120° comporterà un avvertimento. La seconda infrazione si tradurrà in una squalifica di Stage (DQ). La terza infrazione comporterà l'allontanamento del tiratore dalla competizione. • Qualsiasi tiratore che non riesce a mantenere il controllo attivo di un'arma da fuoco durante uno stage (carico o scarico) riceverà una squalifica di gara (match DQ) se l'arma infrange la regola dei 120 gradi. Se il fallimento del controllo attivo non provoca una violazione della regola dei 120 gradi, la prima infrazione si tradurrà in una squalifica di stage (stage DQ) mentre la seconda infrazione in una

---

## DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R053876853000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -

# DMR - A.S.D. Dynamic Mid Range



squalifica di gara (match DQ). • Un AD / ND (sparo accidentale o per negligenza) si tradurranno in una squalifica di gara immediat

---

## **DMR – A.S.D. DYNAMIC MID RANGE**

Via Montecavallo, 47a 61042 Apecchio (PU) ITALIA  
IT45R0538768530000004009840 – BPMOIT22XXX -  
PIVA 028 134 604 13 - CF 028 134 604 13 -